

Retningslinjer for Fagdommere

Fagdommerne, normalt to i fellesskap, står for 25% av poenggivingen i Robotkrig. Som fagdommer får man anledning til å ta del i et arrangement der studentene driver faglig aktivitet, men i en veldig annerledes kontekst enn vanlig undervisning.

Generell info

Konkurransen vil starte klokken 20:00, men arrangementet generelt åpner i utgangspunktet kl 18:00.

Konkurransen består av tre deler med tilhørende vekting:

1. Hinderløype (25%)
2. Faglig vurdering av en uavhengig jury (25%)
3. Kampturnering (50%)

Punkt to er altså fagdommernes "domene". Det vil også være tekniske dommere fra OV, som i hovedsak vil koordinere de to andre delene og regne ut overordnet poengsum. Fagdommerne kan gi 1-10 poeng, av totalt 40 mulige i konkurransen totalt.

For de andre to grenene er kriteriene veldefinert på [infosiden](#). Det er opplyst om at det vil bli en faglig vurdering av uavhengig jurie. Generelt står fagdommerne ganske fritt til å definere hvordan de ønsker å vurdere lagene, **så lenge alle blir dømt likt**.

Vurderingskriterier

Fagdommerne står fritt til å definere vurderingskriterier som de anser som passende seg imellom. Her er noen eksempler som har blitt brukt før:

- Robusthet
- Konsept
- Styrbarhet
- Kreativitet
- Underholdningsverdi
- "Panache"

Dersom dere har lyst til å bruke et annet vurderingskonsept eller finne på noe annet kreativt, vennligst sørg for å kommunisere dette til arrangørene fra OV.

Gjennomføring

Fagdommerne kan vurdere robotene basert på inspeksjon i forkant av konkurransen, og/eller observasjoner under konkurransen.

- Inspeksjon kan gjerne begynne ca 19:00
- Det antas at de fleste robotene er klare til konkurranse ca 19:30.
- Inspeksjon må være ferdig til konkurransestart, 20:00
- Under hinderløype og kampturnering kan fagdommerne observere robotene og ta notater
- Etter kampturneringen skal fagdommerne kommunisere poengtildelingene for de ulike robotene til arrangørene fra OV. Forhåpentligvis har de relevante personene allerede kontaktet deg og kanskje gitt deg et (digitalt?) skjema å fylle inn poeng på.
 - Det er best om det ikke tar veldig lang tid fra slutten av kampturnering til poengene avgis.
- Etter at totalsummen er regnet ut og vinneren er annonsert, er det offisielle arrangementet over. Dette er normalt mellom 22:00 og 23:00. Etterpå er det vanligvis "alle mot alle"-robotkamper og generell mingling/lek.